# Actividades de desarrollo (6-9 meses)

## ACTIVIDADES DE MOTRICIDAD FINA

- Entréguele a su bebé 2 objetos (objetos domésticos sencillos, como cucharas, tazas o bloques). Anímele a que le imite golpear los objetos entre sí.
- Comience a darle a su bebé objetos más pequeños (bajo su atenta supervisión) para que los agarre con los dedos. Por ejemplo, cereales, cuerda, hilo, clavijas o popotes. Haga que tome objetos de su mano para que utilice más los dedos.
- Jueguen a juegos infantiles, como la palmadita o el cucú.
- Comience a introducir juguetes de causa-efecto con botones, perillas e interruptores. Primero muéstreselos y luego hágalos pasar de mano en mano para que vea cómo se pulsan, giran, etc. Por último, haga que lo intente por sí mismo.
- Juegue con cajas sorpresa 'Jack-in-the-box', juguetes para apretar y juguetes musicales.
- Fomente el gateo con nuevas experiencias: subir o bajar una pendiente, al aire libre, a través de túneles o sobre cojines.
- Practique sentarse en un cesto de la ropa sucia vacío o en una caja de cartón (bajo supervisión)

## ACTIVIDADES DE MOTRICIDAD GRUESA

- Una vez que se siente por sí solo, coloque juguetes delante del bebé para animarlo a alcanzarlos y jugar con ellos. Comience a mover los juguetes fuera de su alcance para que pueda empezar a pasar de la posición sentada a la posición de boca abajo en el suelo.
- Cuando el bebé esté boca abajo, coloque juguetes a su alrededor para animarle a girar sobre su barriguita a cada lado.
- Comience a colocar los juguetes más alejados del bebé para animarle a gatear boca abajo, mientras jala con los brazos y empuja con las piernas.
- Coloque al bebé sobre las manos y las rodillas y sosténgale la barriga si es necesario. Permita que alcance los juguetes que estén por encima del nivel de sus ojos y coloque los juguetes más lejos para estimular el gateo sobre las manos y las rodillas.
- Coloque un juguete sobre un banco bajo o una mesa y ayude a su bebé a alcanzar el juguete y a cambiar su peso hacia las rodillas para lograr arrodillarse.